

전일주

Web front-end developer

PROFILE / CONTACT

1993. 03. 14

lanace93@gmail.com

<http://github.com/lanace>

010-4801-5914

SKILL SET

Front-end

★★★★★ Javascript / Typescript

★★★★★ React / Nextjs

★★★★ Webpack

Back-end

★★★★ Java / Spring

★★★★ Node.js / Express

Database

★★ MySQL

★★ Postgresql

Introduce – 소개

“웹으로 많은 사람과 연결된 세상을 만들고 싶은 웹 프론트 개발자 전일주 입니다.”

다양한 사람들과 토론하며 문제를 해결하고, 조금씩 더 나아진 모습을 보며 뿌듯함을 느끼는것을 좋아합니다.

새로운 기술을 사용하는 것도 좋아하지만 그 새로운것들을 관통하는 철학에 중심을 두고 사용하려고 노력합니다.

Experience - 경력

2023.09 ~ 현재: 트레블월렛 - 백오피스 개발 (프론트)

2023.04 ~ 2023.09: 패스트레인 - 통합 관리자 및 병원 관리자용 애플리케이션 개발 (프론트)

2022.08 ~ 2023.03: 프로젝트 플루토 - 웹 서비스 개발 (풀스택)

2020.08 ~ 2022.08 : 카카오 엔터프라이즈 - 데이터분석 (프론트 담당)

2018.01 ~ 2020.07 : 이스트시큐리티 - 프론트셀 (셀리드)

2016.01 ~ 2017.12 : 오픈놀 - 온라인 개발팀 (연구원)

Education - 학력사항

인하대학교 (졸업) – 2012.03 ~ 2020.08

인하대학교 컴퓨터정보공학 전공

8년 1개월

3.7/4.5

Achievements

과거를 돌아보며 회고하고 현재에 할 수 있는 최선을 다하고
어떤 미래가 되길 상상하며 미리 준비하려고 노력합니다.



2023. 09. ~ (진행중)

프로젝트 소개

앱 서비스 운영을 위한 백오피스 개발

기존 v1.0을 v2.0으로 마이그레이션 및 기능 개선

플랫폼: Web

- 기존 사용하고 있는 v1.0 에서 CS 대응을 효율적으로 개선하기 위한 v2.0 개발
- 신규 기능을 관리/운영 할 수 있는 기능 추가
- 신규 프로젝트로 프로젝트 설정부터 진행
- 공통 컴포넌트 개발
- 각 기능별 독립적으로 개발 가능하도록 설계
- App router 적용
- 보안 검수를 위한 암호화 복호화 로직 적용

사용 기술



Experience — 여신 티켓

기존 상용 서비스를 유지하면서 리뉴얼을 진행. 빠르게 진행되는 기획&디자인에 대응하기 위해 어떻게 대응하고 소통해야 하는지 배울 수 있는 프로젝트

2023. 04. ~ 2023. 09

프로젝트 소개

여신티켓 통합 관리자 및 병원 관리자 애플리케이션

기존 상용 애플리케이션의 리뉴얼

플랫폼: Web

- 통합 관리자 및 병원 관리자용 애플리케이션을 주로 개발.
- 웹뷰 개발 기술 지원 및 타 부서와의 커뮤니케이션 담당
- 다른 프론트엔드 개발자가 편하게 사용할 수 있도록 컴포넌트 공통화
- Zustand 를 사용하여 중앙 상태 관리
- React query를 사용하여 서버 통신시 캐시 관리 및 폴링
- 기존 이슈 및 QA 이슈 수정

사용 기술



Experience — 신규 제품 랜딩페이지

기존 상용 서비스를 유지하면서 리뉴얼을 진행. 빠르게 진행되는 기획&디자인에 대응하기 위해 어떻게 대응하고 소통해야 하는지 배울 수 있는 프로젝트

2023. 06. ~ 2023. 06

프로젝트 소개

사내 신규 제품 소개페이지 개발

새롭게 출시될 제품 및 서비스의 소개 페이지 개발

플랫폼: Web

- Figma로 디자인된 페이지를 반응형으로 데스크탑과 모바일을 지원하는 웹 페이지 개발
- 각각 3개의 독립된 3개의 페이지가 있고, 앞으로 추가될 가능성이 높음
- Next js 를 사용해 접근하는 host에 따라 redirect 하여 페이지를 랜딩
- 간단한 페이지로 기타 라이브러리를 사용하기보다 순수 Javascript 를 사용
- 크기가 큰 리소스는 CDN에 올려서 사용했고, 앞단에 AW CloudFront 설정 요청 (인프라 담당자분께 요청)
- 기존 업무를 진행하며 남는 시간을 활용하여 개발을 진행 (약 3주 소요)

사용 기술



NEXT.JS



Experience — 프로젝트 플루토

최소한의 리소스로 최대한의 효과를 빠르게 뽑아내야하는 상황에서 효율적으로 일할 수 있는 방법을 끊임없이 고민
프로젝트 밑바닥부터 쌓아 올리며 현재의 상황에서 최선의 선택을 하기 위한 과정속에서 시행착오를 통해 성장

2022. 08. ~ 2023.03

프로젝트 소개

Minto (Web application)

여러 자산군들의 가격 추이를 모바일에서 확인할 수 있는 종합 자산 관리 애플리케이션

플랫폼: Android / iOS

- 전반적인 기획 방향에 관여 / 인프라를 제외한 전체 개발 주도
- Flutter / React 초기 프로젝트 세팅
- Server / Client 간 통신 프로토콜 정의 (gRPC 사용)
- Web socket 을 통한 실시간 주식 정보 조회
- Flutter의 Webview 와 React Application 간 데이터 통신
- eChart 를 사용하여 실시간 차트 렌더링 (Line Chart, Candle Chart, Compare Chart 등)
- Zustand 로 중앙 상태관리

사용 기술



Experience — 프로젝트 플루토

최소한의 리소스로 최대한의 효과를 빠르게 뽑아내야하는 상황에서 효율적으로 일할 수 있는 방법을 끊임없이 고민
프로젝트 밑바닥부터 쌓아 올리며 현재의 상황에서 최선의 선택을 하기 위한 과정속에서 시행착오를 통해 성장

2022. 09. ~ 2022.09

프로젝트 소개

사내 홈페이지 개발

웹 페이지 퍼블리싱. 컨텐츠 관리를 위해 Notion API를 사용

플랫폼: Web

- 모바일 반응형 웹
- 컨텐츠를 동적으로 만들기 위해 Notion API 를 사용
- 다른 프로젝트들에서 사용될 컴포넌트 공통화 작업
- Figma 로 그려진 가이드라인에 따라 10일간 사이드 프로젝트로 개발 진행

사용 기술



Experience — 프로젝트 플루토

최소한의 리소스로 최대한의 효과를 빠르게 뽑아내야하는 상황에서 효율적으로 일할 수 있는 방법을 끊임없이 고민
프로젝트 밑바닥부터 쌓아 올리며 현재의 상황에서 최선의 선택을 하기 위한 과정속에서 시행착오를 통해 성장

2022. 08. ~ 진행중

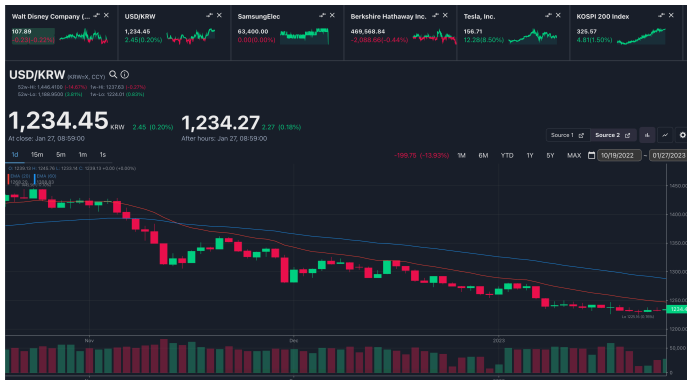
프로젝트 소개

실시간 Chart 대시보드 개발 (Web)

주식 가격 정보를 실시간으로 보여주는 대시보드

플랫폼: Web

- 내부에서 사용할 목적으로 데이터 축적과 개발 기반을 마련하기 위한 파일럿 프로젝트
- 기획 + 개발 + 출시까지 단독으로 진행
- Yahoo, BarChart, TradingView, Nasdaq 등을 통해 데이터 소스 수집
- react-financial-charts 를 사용하여 개발
- 초기 느린 성능으로 인한 사용성 저하를 해결하기 한 노력
 - 차트를 canvas 로 전환
 - 실시간 데이터 업데이트 하는 부분은 DOM 에 직접 접근하여 개선
 - 불필요한 리렌더링 최소화 (useCallback, useMemo, React.memo 등)



사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2022. 04. ~ 2022. 08.

프로젝트 소개

Arbiter SDK 개발 (Android)

안드로이드 애플리케이션에서 로그 수집을 위한 SDK 개발

플랫폼: Android

- 기존 Vertebra SDK 커스터마이징
- 라이프사이클에 맞추어 SDK 초기화 작업 (uuid 발급 및 사용자 데이터 동기화)
- Vertebra SDK에 영향을 덜 주고 기존 구조를 해치지 않도록 프로젝트 구조 및 외부 API 인터페이스 설계
- 예제 애플리케이션 개발

사용 기술

android  

Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2022. 01. ~2022.04

프로젝트 소개

Decentro 개발

데이터 분석을 위한 BI 솔루션

플랫폼: Web

- 초기 프로젝트 세팅 및 기술스택 결정
- 각 기능단위별 개발 범위 산정 및 일정관리
- 권한 인증/인가 연동과 차트 관련 컴포넌트 및 커스터마이징 (line, bar, pie, treemap 등) 을 주로 개발
- 팀원들이 원활하게 작업할 수 있도록 공통 컴포넌트 개발 및 공유
- 배포 환경 구축

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2021. 08. ~2021.12

프로젝트 소개

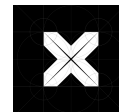
SLP 개발

블로그와 검색 데이터를 수집하여 긍정 부정 데이터를 산출하고, 트렌드를 예측할 수 있는 대시보드

플랫폼: Web

- SLP 기획 (시장분석, 자료조사, Figma 를 통한 UI/UX 설계)
- SLP 프론트 프로젝트 초기 세팅
- 차트 관련 컴포넌트 개발
- 대시보드 시각화 스테디 및 사내 공유
 - cem-front-demo 프로젝트를 통한 차트 구현 (VISX, Rechart 등)

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2021. 05. ~2021.08

프로젝트 소개

Dt-common 라이브러리 개발

공통으로 사용하는 컴포넌트를 분리하여 사내 제품에 사용할 수 있도록 라이브러리화

플랫폼: Web

- 공통으로 사용할 수 있는 컴포넌트를 묶어 npm을 통해 사용할 수 있도록 개발
- Dialog 컴포넌트를 Provider를 통해 관리 가능한 형태로 개발
- 공통 Table 컴포넌트 추가
- 각 컴포넌트의 테스트 케이스 및 문서 작성
- Storybook으로 사용자들에게 UI문서 제공

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2021. 04. ~2021.05

프로젝트 소개

Dt-heatmap

Heatmap 을 통한 UI/UX 사용성 분석 대시보드

플랫폼: Web

- Heatmap을 활용한 데이터 분석 기획 (영역별 데이터의 가치 비교)
- 현대몰 더미 사이트 개발
- 더미 사이트에 클릭 데이터 수집 및 서버에 전달 (Vertebra SDK 개발)
 - track 이후에 deployment가 prod 로 고정되는 이슈 처리
 - Request를 보내는 Event Queue 개발
 - retry, request interval 기능 추가
- Heatmap 차트 개발

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2021. 01. ~2021. 04.

프로젝트 소개

Workflow 리팩토링

기존 Workflow 제품의 Backend와 Frontend를 분리

플랫폼: Web

- Backend와 Frontend 간 통신 프로토콜 정의
- Frontend의 HTTP client에서 사용되는 parser 성능 개선 (JavaScript의 프로토타입 사용)
- 다수의 API 통신 관리 모듈 개발 (동기 요청 / 비동기 요청 관리)
- 커스텀 다이얼로그 개발

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2020. 10. ~ 2020. 12

프로젝트 소개

Notebooks Web Frontend 개발

Jupyter Notebooks 관리를 위한 통합 대시보드

플랫폼: Web (Front)

- 팀별 / 개인별 관리를 위한 권한 체계 개발
- 공통 컴포넌트 개발 및 모듈화
- 통계페이지 개발

사용 기술



Experience — 카카오엔터프라이즈

데이터 수집부터 분석까지의 과정에 유동적으로 대응할 수 있는 기획과 설계
다수의 서비스에 적용할 프론트엔드 디자인 시스템 개발 경험을 배움

2020. 08. ~ 2020. 10

프로젝트 소개

Data catalog 웹 애플리케이션 개발

데이터 분석을 위한 시각화 프로젝트

플랫폼: Web (Front)

- 웹 애플리케이션 프로젝트 초기 설정 및 디렉토리별 역할 정의
- 빌드 환경 구축 및 자동화
- Undefined Set / Defined Set 관련 컴포넌트 개발
- 공통 입력 Form 모듈화, 사내 라이브러리 레포지토리에 등록
- 사용자 검색 페이지 개발

사용 기술



Experience – 외주

요구되는 기능과 서비스를 일정 기한 내에 개발하고,
이후 효율적인 유지보수를 하기 위해 지속적으로 고민할 수 있는 경험이 되었음

2020. 07. ~ 2020.09

프로젝트 소개

사다리차 배차 애플리케이션 리뉴얼

사다리차 배차를 위한 기사용/고객용 애플리케이션 개발

플랫폼: Android / iOS

- React Native를 통한 크로스 플랫폼 개발
- 애플리케이션 기획서 검토
- 구버전 API와 연동
- 타입스크립트로 개발

사용 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2020. 02. ~ 2020.07

프로젝트 소개

EDR 대시보드

엔드포인트 위협 탐지 및 대응 솔루션

플랫폼: Web (Front)

- 프론트 기술 검토 및 기술스택 결정
- 전반적인 컴포넌트 설계 및 모듈화 담당
- Rest API와 GraphQL을 지원하는 서버와 통신모듈 개발
- GraphQL 을 위한 쿼리빌더 개발
- D3와 EChart를 사용한 그래프 컴포넌트 개발
- Mobx를 활용한 사용자데이터 및 검색 이력 상태 관리
- Storybook을 통한 컴포넌트를 기획자&디자이너와 공유할 수 있는 환경 조성

사용 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2020. 02. ~ 2020. 03.

프로젝트 소개

Emon

악성 메일 모니터링 및 시각화 애플리케이션

플랫폼: Web (Front + Backend)

Front

- React를 사용한 대시보드 구성
- JWT Token 관리를 위한 store 사용
- 인증 라우터 컴포넌트 구현
- Material-UI를 사용한 간단한 디자인 구현

Backend

- Client에 필요한 Rest API 설계 및 개발
- Database 설계
- passport를 사용한 JWT token 기반 인증 구현

사용 기술



Express



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2020. 01. ~ 2020. 02.

프로젝트 소개

Alyac Admin 알약

알약 내부 관리자 애플리케이션

플랫폼: Web (Front + Backend)

- 기본 엑셀로 관리하던 정책 정보를 웹 UI로 기능 제공하도록 하여 사용성 개선
- 탐지를 관련 정책 수정 기능 제공
- 관리자용 Rest API 개발 및 Swagger를 사용한 API 문서 제공
- Storybook 도입

사용 기술



Experience – 외주

요구되는 기능과 서비스를 일정 기한 내에 개발하고,
이후 효율적인 유지보수를 하기 위해 지속적으로 고민할 수 있는 경험이 되었음

2019. 11. ~ 2020.02

프로젝트 소개

소개팅 애플리케이션

지도 위치기반 소개팅 애플리케이션 개발 (with. SNS)

플랫폼: Android

- Kotlin 기반의 Android Native 애플리케이션 개발
- 백엔드 API 서버와 통신모듈 개발
- Google Map을 활용하여 사용자 위치기반 매칭 로직 개발
- In app billing (v3) 적용
- 광고 모듈 연동
- 빌드환경 구축 및 배포

사용 기술

android 

 Kotlin


Google Maps

 Google AdMob

Experience – 졸업프로젝트

모델을 학습하고 결과를 분석한 뒤 사용자에게 분석 결과를 전달하는 서비스를 구현
머신러닝에 대해 조사하고, CV 영역을 접해봄 ○○○

2019. 09. ~ 2019. 12.

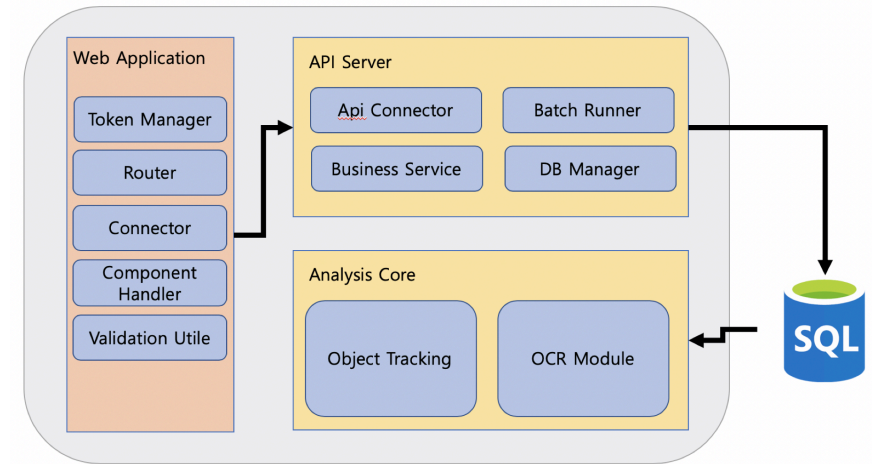
프로젝트 소개

Snitch

어린이 보호구역에서의 불법 주·정차 모니터링 솔루션

플랫폼: Web, Linux

- 확장 가능한 형태의 시스템 아키텍처 설계
- 사용자 인증 레벨에 따른 분석 요청 기능 제공
- 분석된 결과를 시각화하여 사용자에게 정보 제공
- 데이터베이스 설계 및 CRUD API 개발
- circle ci 를 활용한 배포 자동화
- naver cloud platform의 Server를 사용해 배포



사용 기술



Express

NGINX



내가 사용한 기술

팀원이 사용한 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2019. 04. ~ 2019. 06.

프로젝트 소개

cras-compression

스토리지 비용 절감을 위한 압축 배치 시스템

사내에서 공통으로 사용하는 스토리지 용량의 증가에 따른 비용 상승을 줄이고자
압축 배치를 개발하여 공간을 확보하는 것을 목적으로 진행한 프로젝트

- 압축률, 속도, 성능 등을 고려하여 어떤 알고리즘으로 압축할지 결정
- S3, File System, Database 등 저장공간에 따른 공통 인터페이스 설계
- 압축 실패 및 예외상황으로 인한 중단에도 다른 서비스에 영향이 없도록 설계

사용 기술



Experience – 외주

요구되는 기능과 서비스를 일정 기한 내에 개발하고,
이후 효율적인 유지보수를 하기 위해 지속적으로 고민할 수 있는 경험이 되었음

2018. 10. ~ 2018.12

프로젝트 소개

소셜 SNS 애플리케이션 개발

사진 기반 폐쇄형 SNS 애플리케이션 개발

플랫폼: Android

- 공통 통신 모듈 개발
- 이미지 편집 기능 (크기 조정, 텍스트 추가, 이미지 자르기 등)
- 계정별 권한 인증에 따른 로직 개발
- 관리자 페이지 개발
- 빌드 환경 구축 및 스토어 배포

사용 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2018. 05. ~ 2018. 06.

프로젝트 소개

Analysis Manager

분석기에 일감을 분배해주는, 각 분석기를 관리하는 사내 웹 서비스

각 분석기 등록, 그룹 설정, 작업 분배 기능을 가지고 있는 웹 서비스로,
여러 분석기의 상태를 모니터링하고, 통계를 보여주는 등의 기능을 가지고 있음

- 기존 JSP로 화면을 그리던 부분을 Vue를 사용한 컴포넌트 단위 개발로 변경
- 커맨드를 사용하여 수동으로 분석기 설정을 수정하던 부분을 GUI로 가능하도록 기능 구현
- 로그 및 히스토리를 볼 수 있는 조회 페이지 개발
- 화면에 필요한 API 추가 및 version에 따른 request url 설계
- 현재 분석기 상태에 관련된 여러 정보를 시각화 하여 상황을 한눈에 파악할 수 있도록 함

사용 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2018. 01. ~ 2019.12

프로젝트 소개



Threat inside

악성코드 위협 대응 솔루션

플랫폼: Web

- 웹 프로젝트 전반적인 코드 품질 관리 및 개선 담당
- 기존 jQuery 기반의 스크립트를 React로 부분 전환하여 생산성 향상
- Spring security를 통한 권한 체계 관리
- 통계 관련 작업을 위한 배치
- client에 필요한 API 개발
- view 및 이벤트 컨트롤
- 간단한 UI/UX 및 CSS 작업

사용 기술



Experience – 이스트시큐리티

성능에 대한 부분을 고려하고, 재사용 가능한 형태로 개발하는데 중점을 두고 개발에 집중할 수 있었음
전체 시스템에 대한 이해를 바탕으로 각 프로젝트를 진행하고, 설계의 중요성을 많이 느끼고 배울 수 있었음

2018. 01. ~ 2019.12

프로젝트 소개

ESRC Report Manager

ESRC 리포트 관리자 애플리케이션

플랫폼: Web

- 리포트 작성 에디터 및 Threat inside 관리 기능 개발
- 계정 권한에 따른 기능 제공
- Batch 작업으로 Elastic search 에 데이터 동기화
- 기존 프로젝트 유지보수

사용 기술



Experience – 외주

요구되는 기능과 서비스를 일정 기한 내에 개발하고,
이후 효율적인 유지보수를 하기 위해 지속적으로 고민할 수 있는 경험이 되었음

2017. 6. ~ 2017.7

프로젝트 소개

카페 주문 및 정산 시스템 개발

개인 카페의 주문을 받고, 월 매출을 정산할 수 있는 시스템 개발

플랫폼: Android

- 테블릿 PC에서 메뉴를 주문하고 관리할 수 있는 시스템 개발
- 고객별 쿠폰 관리 기능 개발
- 관리자 페이지를 통해 고객 관리
- 관리자 페이지에서 월 매출 관리 및 통계 페이지 제공

사용 기술



Experience – 외주

요구되는 기능과 서비스를 일정 기한 내에 개발하고,
이후 효율적인 유지보수를 하기 위해 지속적으로 고민할 수 있는 경험이 되었음

2017. 6. ~ 2017.6

프로젝트 소개

기업 소개페이지 개발

단순 기업 홍보용 랜딩 페이지 개발

플랫폼: Web

- 단순 랜딩 페이지 개발
- JavaScript를 활용한 애니메이션 효과 적용

사용 기술



Experience - Openknowl

기획부터 개발 및 운영까지 서비스 출시의 과정을 모두 경험해볼 수 있었던 회사
다양한 프로세스를 도입해보고 우리만의 문화를 만들어 볼 수 있었음

2016. 01. ~ 2017. 12.

프로젝트 소개



2주간의 실무 경험을 쌓는 미니인턴

플랫폼: Web / Android / iOS

- API Server와 Client를 분리하여 각각의 플랫폼에 맞게 개발
- 요구사항에 맞게 데이터베이스 설계
- API별 Unit test 작성 및 테스트를 위한 Scene 관리
- Angular.Js 1.0을 사용하여 웹 클라이언트 구현
- Gulp를 사용한 빌드

- Android와 iOS는 Web에서의 제한적인 기능을 이용할 수 있도록 네이티브로 각각 개발
- Android는 프로젝트 설계부터 스토어 등록까지 진행. iOS는 서브 개발자로, API 연동 및 화면 개발 등 서브개발자로 작업

사용 기술



Express



Experience - Openknowl

기획부터 개발 및 운영까지 서비스 출시의 과정을 모두 경험해볼 수 있었던 회사
다양한 프로세스를 도입해보고 우리만의 문화를 만들어 볼 수 있었음

2017. 01. ~ 2017. 10.

활동 소개

스마트 앱 프로토타입 운영 및 교육(1~4기)

비전공자 및 전공자를 대상으로 안드로이드 개발 교육 진행

개발 외 교육 활동으로, 사내에서 진행하는 교육을 외부에 오픈하여 진행

- 안드로이드 개발에 필요한 Java 기초부터 간단한 애플리케이션을 만드는 12주 개발 교육
- 개인별 맞춤 과제를 내고 개인 피드백 전달
- 교육 커리큘럼 작성 및 강의

관련 링크

<https://sbasncc.tistory.com/797>

Experience – 삼성 멤버십

기획부터 개발 및 운영까지 서비스 출시의 과정을 모두 경험해볼 수 있었던 회사
다양한 프로세스를 도입해보고 우리만의 문화를 만들어 볼 수 있었음

2015. 03. ~ 2015. 06.

활동 소개

SCSM

삼성 소프트웨어 멤버십 신촌지역에 인트라넷 구축

등록 회원을 관리하고, 출결 체크시스템과 연동, 도서 대여 신청, 당직 게시판 등
생활관에서 필요한 기능을 수행하는 내부 웹 서비스 구축

2명의 팀원과 함께 팀장으로 프로젝트 진행

- 사용하기 쉽게 UX/UI에 가장 신경을 많이 씀. 각 기능에 접근하는데 최소한의 클릭수로 사용할 수 있도록 함
- 빠른 시간내로 개발하기 위해 각 팀원들이 익숙한 Spring, Mysql, Tomcat 등의 기술을 사용
- 기존 프로젝트에 있는 데이터를 마이그레이션하고 주기적으로 동기화하는 배치 작성

사용 기술



Experience – 삼성 멤버십

문서 작성의 중요성과, 자료조사를 통한 프로젝트 가능여부 판단을 할 수 있는 능력을 키움

2014. 10. ~ 2014. 12.

활동 소개



MANY TO ONE

M2O

M2O는 원격제어를 통해 자신의 모든 프로세스에 대해 권한을 넘겨주는 기존의 원격제어와는 다르게

특정 프로세스의 화면만을 공유하여 공유되는 컴퓨터의 개인정보를 보호할 수 있도록 함.

뿐만 아니라 1:1 원격제어가 아닌 1:N 연결을 통해 여러 사람이 같은 화면을 보며 제어까지도 할 수 있도록 함.

- 서버 / 클라이언트 구조로 서버는 Node.js로, 클라이언트는 WPF로 개발. 이중 클라이언트를 100% 개발함
- UDP 출판칭을 연구하면서 통신 레이어에 대해서 학습하고, 네트워크에서 UDP 프로토콜이 어떻게 동작하는지 확인
- Windows에서 화면 캡처링 하는 방법을 찾고, 이벤트를 hocking하는 방법을 사용 해봄
- 기술기반에 작업을 할때 어떤 변수가 있는지 예상하고 그에 대한 방안을 생각하는게 얼마나 중요한지 느낌

사용 기술



Experience – 소프트웨어 마에스트로

처음으로 인원과 기획이 갖추어진 팀으로 프로젝트를 진행하면서 협업하는 방법을 배움
개발뿐만 아니라 기획, 마케팅 등 개발 외적인 것도 중요하다는 것을 배울 수 있었음

2013. 09. ~ 2013. 11.

활동 소개

Virtual Store

소프트웨어 마에스트로 4기로 활동하면서 진행했던 프로젝트

마케터 입장에서 Andorid 및 iOS 사용자 분석을 위한 정보 수집 SDK 제작
프로젝트에서 팀장역할로 참여했으며 2명의 팀원과 1명의 멘토님으로 프로젝트 진행
팀에서 Android SDK를 제작 및 데모앱 개발을 맡음

- Android 개발자가 쉽게 외부 인터페이스만 보고도 SDK를 사용할 수 있도록 설계
- 인터넷이 연결되지 않은 상태에서도 동작하도록 데이터 캐싱 (SQLite를 사용)
- 중앙 서버와 통신하기 위한 커넥터 개발
- 데모 앱과 예제를 만들고 쉽게 사용할 수 있도록 함

사용 기술



Interesting

최근에 관심을 가지고 보고있는 기술입니다.

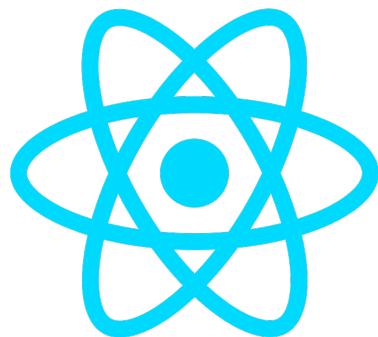
각각의 기술이 추구하는 것이 무엇인지 공부하고, 어떻게 동작하는지 찾아보고 공부하고 있습니다.



gRPC

Flutter 에 흥미를 느꼈던것과 비슷하게 혼자 Server 와 Client를 개발하고 싱크를 맞추는게 피곤한 일이었는데, 하나의 proto 를 통해 양쪽을 관리하니 매우 편했음

아직 사용은 못해보았지만 Stream 도 지원하고, 성능도 괜찮아서 깊게 공부해보려 하는중



React

몇년간 React 를 사용하고 있는데, 최근엔 성능에 대해서 더 깊이 공부해야겠다는 필요성을 느낌



Flutter

최근 React Web application을 wrapping 하기 위해 처음 사용한 Flutter 인데, 생각보다 개발 편의성도 좋고, 크로스 플랫폼을 지원하는게 너무 맘에 들었음. 최소한의 개발로 빠르게 시장 반응성을 보기도 좋아서 좀더 공부해보면서 여러 아이디어를 테스트 해보고 있음



RxJS

Event 를 처리할때 observer를 통해 관리하면 좀더 유연한 데이터 처리가 가능하다는 것을 보고 관심을 갖게 되었고, 조금씩 공부중.

End

END

읽어주셔서 감사합니다.